**«Ребёнок и компьютер»**

Современную жизнь невозможно представить без компьютеров. Достоинства использования компьютера в учебе и работе несомненны, а необходимость овладения компьютерной грамотой  очевидна.

Но возникает вопрос: с какого возраста начинать общение с этой «умной игрушкой»?

Родители спрашивают совета, как поступить в ситуации, когда ребенок не желает оторваться от компьютера.

**Предложения:**

* Ребенок может играть за компьютером не более 15 минут в день;
* Лучше играть в первой половине дня;
* В течение недели - не более 3 раз;
* Комната должна быть хорошо освещена;
* Мебель должна  соответствовать росту ребенка;
* Расстояние от глаз ребенка до монитора - 60 см;
* После игры нужно обязательно сделать зарядку для глаз;
* Игровую деятельность сменить физическими упражнениями.

**Компьютерная игра должна соответствовать следующим требованиям:**

* В игре не должно быть текстовой информации;
* Шрифт символов должен быть больше по размеру, чем традиционный;
* Изображение должно быть крупным, без мелких отвлекающих деталей;
* Программа должна иметь логическое завершение – построен дом, нарисован рисунок.

            Длительное завороженное сидение за компьютером может привести к перенапряжению нервной системы, нарушению сна, ухудшению самочувствия, утомлению глаз. Как ни странно, но наиболее утомительны для детей военизированные остросюжетные игры, получившие название "стрелялки", "догонялки", "убивалки" и "бродилки".

В мире сегодня существует мощная индустрия по производству компьютерных игр. Огромное количество фирм борются между собой за место под солнцем, создавая красивые и увлекательные, хитрые и замысловатые, агрессивные и кровожадные игрушки для мальчиков и девочек. Дети с удовольствием отдают им свое время. Но психика их неустойчива, поэтому чрезмерное увлечение компьютерными играми может явиться причиной тяжелых последствий - развивается повышенная возбудимость, ребенок становится капризным, перестает интересоваться чем-либо, кроме компьютера.

Поэтому можно сделать вывод, что не следует спешить с освоением дошкольниками компьютера. Всему свое время!